

# Spil med 6-tabellen

Spil med en almindelig terning.

Hver gang du lander på et tal fra 6-tabellen får vedkommende 4 bonuspoint (ryk 4 felter frem).  
Hvem kommer først til mål? Tallet du lander på, skal du sige højt.

<b>Start</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
										<b>Mål</b>

Spillet har til formål at lære eleverne 6-tabellen, det er derfor vigtigt, at eleverne siger tallene.

Tallene fra 6-tabellen kan eleverne evt. male - men det kan give diskussion

eleverne i mellem, hvis felterne ikke er malet.